

Pero ... ¿usa alguien software libre? ...

- Tabletas y móviles con Android
- Google, Twitter, Facebook, Amazon, Wikipedia,...
- Supercomputadoras (476 de los 500 supercomputadores más potentes del mundo usaban Linux según los datos de junio)
- La bolsa de New York y de Londres
- El acelerador de partículas del CERN
- Trenes de alta velocidad japoneses, algunos vehículos de Toyota o Mercedes, el control de tráfico de grandes ciudades como San Francisco,...
- Suiza, Rusia, Francia, Inglaterra, Brasil, Alemania,.... Ayuntamiento de Zaragoza, Extremadura, Andalucía, País Vasco, algunas escuelas de Aragón,.... e incluso pequeñas escuelas como la de Jamcate en Cajamarca, Perú, que usa nuestra distribución de Sahún: Colebuntu :-)

~ ~ ~ * ~ ~ ~

Para "migrar" al Software libre ¿qué puedo hacer? ... Utilizar:

- **FORMATOS:** pdf, opendocument (odt, odp, ods,...), jpg, png, svg, avi, epub,...
- **APLICACIONES:** libreoffice (tratamiento de texto, hoja de cálculo y presentaciones), firefox, gimp,...
- **DISTRIBUCIONES:** Linux Mint, Ubuntu, Colebuntu,...
- **"CACHARROS":** Que sean compatibles con GNU/Linux

~ ~ ~ * ~ ~ ~

Y recuerda, como decía Richard Stallman:

"EL SOFTWARE LIBRE es ante todo una cuestión de libertad y de comunidad. Necesitamos el software libre para que los usuarios de ordenadores puedan cooperar libremente."

~ ~ ~ * ~ ~ ~

Enlaces:

- fsf.org (Free Software Foundation) (inglés)
- fsfe.org/about/index.es.html (Free Software Foundation Europe)
- es.creativecommons.org (Licencias Creative Commons)
- linuxmint.com (una distribución basada en GNU/Linux) (inglés)
- ubuntu.com (una distribución basada en GNU/Linux) (inglés)
- edulibre.info/que-es-colebuntu (la distribución Colebuntu para educación y para el hogar)
- osluz.unizar.es (Oficina de Software Libre de la Universidad de Zaragoza)
- zaragozaciudad.net/azlinux/ (Web de AZLinux)
- edulibre.info (web sobre educación aragonesa y software libre)

José Luis Murillo García (joseluismurillogarcia@gmail.com)

Escuela de Sahún – CRA Alta Ribagorza - octubre 2013 - Licencia Creative Commons BY-NC-SA

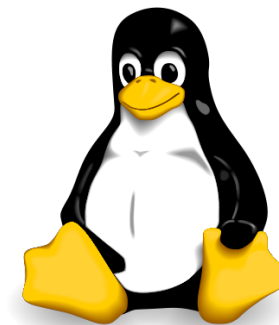
Educando juntas

SOFTWARE LIBRE Y EDUCACIÓN

Vivimos en una sociedad digital y tenemos que educar con ella y para ella, y el software y las licencias que establecen su uso, estudio, modificación y distribución, son fundamentales para garantizar acceso y participación igualitaria en esta sociedad.



PROYECTO GNU



PROYECTO LINUX

SOFTWARE LIBRE es aquel cuya **LICENCIA** permite:

- Usarlo
- Estudiarlo
- Modificarlo
- Redistribuirlo

LIBRE Y LEGALMENTE

(no confundir con Software gratuito)

El **SOFTWARE LIBRE no es sólo código o negocio**, sino que es una forma ética de entender el software, el conocimiento y los derechos de las personas, y por tanto es importante en nuestra sociedad y en nuestra educación si queremos...

- **COHERENCIA CON LOS PRINCIPIOS PEDAGÓGICOS Y METODOLÓGICOS** del currículo que hablan de la importancia de las personas, de libertad, de colaborar, de compartir, de cooperar,.... algo que el software privativo limita y en ocasiones prohíbe.
- **MEJORAR LA COMPETENCIA Y LA ALFABETIZACIÓN DIGITAL** de nuestro alumnado

- **ADAPTAR LIBREMENTE EL SOFTWARE** a las necesidades de nuestras aulas
- **REDISTRIBUIR LEGALMENTE LOS DESARROLLOS Y LAS MODIFICACIONES** de software que se hagan para nuestros centros
- **LIBERTAD TECNOLÓGICA** frente a las decisiones de mercado de las empresas y las multinacionales
- **COMPARTIR LOS RECURSOS** libre y legalmente dentro y fuera del aula
- Una mayor **SOSTENIBILIDAD** de los centros al poder reutilizar equipos supuestamente "antiguados", y para no perder con el tiempo el trabajo realizado en las aulas
- Potenciar el **DESARROLLO LOCAL**
- Mejorar la **INTEROPERABILIDAD** mediante formatos abiertos
- Disminuir problemas por **VIRUS, TROYANOS Y DEMÁS BASURA**
- Reducir los costes en las **LICENCIAS DE SOFTWARE A 0 EUROS**

SOFTWARE LIBRE = COMPARTIR LIBRE Y LEGALMENTE

~ ~ ~ * ~ ~ ~

SOFTWARE PRIVATIVO es el que limita, o prohíbe, su uso libre, su estudio, sus modificaciones o su redistribución. Optar por él en nuestros centros y en nuestros ordenadores implica:

LIMITACIONES legales ya que su prioridad es la de los beneficios económicos. Algunos ejemplos:

- Programa Escuela 2.0 del Gobierno de Aragón. Consejo de mantenimiento de los miniportátiles enviados a los centros: "*Prohibición absoluta de modificar su normalización instalando o desinstalando programas.*" Octubre 2011
- Suiza rechazó instalar los productos de Microsoft en sus centros educativos para no perder el dominio y el uso libre de sus ordenadores
- Bill Gates (sobre el pirateo): "*Se harán adictos y en algún momento, en la próxima década, encontraremos la manera de sacar beneficios*"

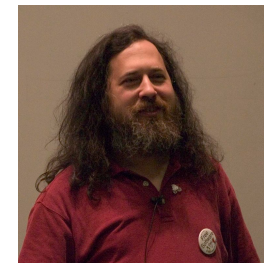
ENORMES COSTES económicos, sociales, culturales y educativos. Algunos datos:

- Ayuntamiento de Zaragoza: 1 millón de euros al año en licencias de software privativo
- DGA casi 1 millón de euros en cinco años (651.000€ sólo en 2008, año en que se premió a Microsoft con la Medalla de la Educación aragonesa)
- Congreso de los Diputados sólo en 2011: 1.137.402€
- La Junta de Andalucía ha sido condenada a pagar 12 millones de euros a Microsoft por piratear de forma sistemática durante los últimos cinco años su software
- La Administración española, cada año: 1.500 millones de dólares
- Microsoft recauda en España unos 3.800 millones de euros cada año

SOFTWARE PRIVATIVO = CONCENTRAR LA RIQUEZA Y EL CONOCIMIENTO EN MANOS DE ... QUIENES PATENTAN

Un poco de historia

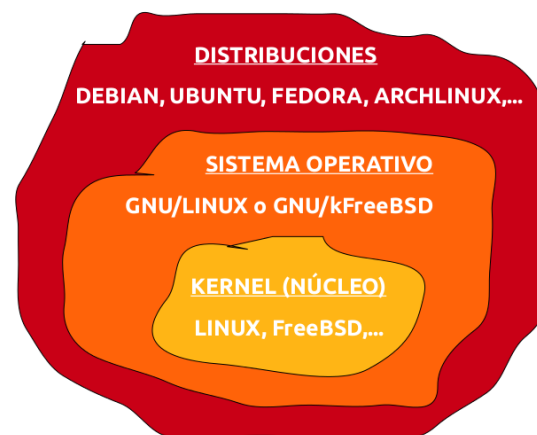
- *Años 70.* Richard Stallman es hacker del laboratorio de inteligencia artificial (IA) del Instituto Tecnológico de Massachusetts (MIT)
- *Años 80.* Comienza a disolverse la cultura hacker por la comercialización y privatización del software. Stallman se opone. Sus problemas con una impresora le hacen buscar otro modelo de licencias de software
- *27 de septiembre de 1983.* Stallman lanza el **proyecto GNU** con el objetivo de crear un sistema operativo completamente libre
- *1985.* Stallman crea la **Free Software Foundation** (FSF o Fundación para el Software Libre) para proveer soportes logísticos, legales y financieros al proyecto GNU
- *1989.* La Free Software Foundation crea la **licencia GPL** (GNU General Public License)
- *1991.* **Linus Torvalds** empezó a escribir el **núcleo Linux** y decidió distribuirlo bajo la licencia GPL



~ ~ ~ * ~ ~ ~

"UNIVERSO" del SOFTWARE LIBRE

PARA ORDENADORES Y TABLETS



FORMATOS

HTML, EPUB, TXT, RTF, PDF, OPEN DOCUMENT, JPEG, PNG, SVG, GIF, THEORA, WEBM, XVID (AVI), OGG, FLAC, ZIP,...

CULTURA LIBRE
LICENCIAS
CREATIVE COMMONS

CONECTAR POLÍTICA Y CIUDADANÍA:
DATOS Y GOBIERNOS ABIERTOS
FRANCIA: Parlement&Citoyens

PARA TABLETAS Y MÓVILES: ANDROID (Núcleo: Linux)